

CULTURA D'IMPRESA E TRANSIZIONE VERSO UN FUTURO DIGITALE E PARTECIPATIVO

Progetto di Riqualificazione Urbana e Rigenerazione dei Distretti Urbani



Tavolo di lavoro “VIRTUAL REALITY E METAVERSO: APPLICAZIONI NEL MONDO DELL'IMPRESA”

Venerdì 30 settembre 2022 - Ore 9:00

Sala Atelier, Confindustria Venezia Rovigo - Via delle Industrie 19 – Marghera (Ve)

09:00 – INIZIO TAVOLO DI LAVORO

VALENTINA TEMPORIN

Architetta e Project Manager – Coordinatore del Tavolo di Lavoro

Realtà immersive, digital twin, realtà aumentata e virtuale e metaverso sono i temi di cui si sta sempre più parlando in questi ultimi anni e che stanno entrando tutti, a vario titolo, nelle realtà aziendali. Questi strumenti innovativi stanno uscendo dal mondo tecnico di programmatori e gamers per rivolgersi ad un pubblico business e consumer.

Durante l'incontro - partendo dalle origini storiche della creazione dei primi “mondi virtuali” - si avrà modo di approfondire aspetti tecnici legati alle differenti tipologie di quella che oggi viene chiamata realtà virtuale, si mostreranno i device necessari per accedervi e si farà cenno alle evoluzioni intercorse negli ultimi anni accompagnate dai trend di mercato che mostrano una crescita esponenziale dell'uso di questa tecnologia. Verranno poi analizzati alcuni casi studio legati al mondo della cultura e del business per poter meglio capire le applicazioni concrete in ottica aziendale. Infine ci sarà l'esperienza di una azienda che ha realizzato il proprio mondo virtuale per promuovere prodotti e attività formative, e proprio ora lo sta ulteriormente implementando per la prossima fiera di settore.

AZIENDA TESTIMONIAL

ALESSIO VALERI

Academy Manager – MASCHIO GASPARDO SPA

13:00 – CHIUSURA LAVORI

ISCRIZIONE OBBLIGATORIA: entro il 29/09/2022 ore 12:00 – [Modulo di iscrizione](#)

PER INFORMAZIONI: Tel. 0425.202202 - E-mail: l.ramazzina@puntoconfindustria.it